**Proyecto**

Vesper

**Grupo**

Skyscrapers

"INFORME DE SEGUIMIENTO

Iteración 3 Hito 2"

Hito: 2

Fecha entrega: 14-01-2017

Versión: 1

Componentes:

* Nerea Castellanos Rodríguez
* Catherine Castrillo González
* Sandra Fraile Infante
* Stoycho Ivanov Atanasov
* Julia Martínez Valera
* Gaspar Rodríguez Valero

# Propósito

*El propósito del documento representa el Informe de seguimiento del Hito 1 Iteración 3 correspondiente al proyecto Vesper de la rama de Videojuegos en el que se detalla las tareas realizadas en dicha iteración, las horas realizadas y estimadas, el porcentaje cumplido y si dicha actividad tiene alguna observación. También analizaremos las causas de dichos resultados.*

# Conclusiones

*Las tres tareas planificadas para esta iteración han sido completadas aunque queda señalar que la comunicación simulada básica entre NPCs puede ser modificada en conforme avance el proyecto y la integración de librería para GUI ha sido completado un entregable pero próximamente habrá que adaptarlo a nuestro motor gráfico adecuadamente.*

*Respecto a los menús y HUD se han hecho unos modelos iniciales con temática “low poly” que serán reemplazados con fotos originales del videojuego en el momento que se tengan los modelos 3d de este.*

# Tabla Resumen

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Tarea / Entregable | % realizado | HorasEstimadas /Dedicadas | Observaciones |
| [V1] Comunicación simulada básica entre NPCs (Blackboard) | 100% | 38h | Se ha realizado el 100% pero es posible que se pueda modificar en los siguientes hitos |
| [PD] Creación de los menús / HUD | 100% | 4h 16 min |  |
| [V2] Integración de librería para GUI | 100% | 14h | Hemos realizado el entregable para que se evalúe pero en el hito 3 tendremos que adaptarlo a nuestro motor gráfico |